



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Anggraeni, Lusya Shinta. 2017. *Pengaruh Produktivitas, Efisiensi, Kepuasan Kerja Terhadap Perputaran Karyawan Bagian Marketing*. Jurnal ilmu dan Riset Manajemen Vol 4 Nomor 5, Mei 2015.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. 2009. *Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale*. Journal of Usability Studies, hal.114-123.
- Buckley, J. J., 1985. *Fuzzy Hierarchical Analysis*. Fuzzy Sets and Systems, hal 233-247.
- Chang, Day-Yong. 1996. *Applications of The Extent Analysis Method On Fuzzy AHP*. Tersedia dalam <http://www.personal.psu.edu/lxr28/articles/c069.pdf> [diakses pada 04 Januari 2018].
- C. L. Hwang, K. Yoon. 1981. *Multiple attributes decision making methods and applications*. Springer: Berlin Heidelberg.
- Faisol, Ahmad., Muslim, Aziz., & Suryono, Hadi. 2014. *Komparasi Fuzzy AHP dengan AHP pada Sistem Pendukung Keputusan Investasi Properti*. Jurnal EECIS Vol. 8, No. 2, Desember 2014, hal 123-128.
- Helfert, Erich A. 1996. *Teknik Analisis Keuangan*. Jakarta: Erlangga.
- Hilman. 2016. *Perbedaan Aplikasi Berbasis Web, Aplikasi Berbasis Desktop, dan Aplikasi Berbasis Mobile* [online]. Tersedia dalam: <http://www.plimbi.com/article/166177/aplikasi-berbasis-web--desktop--dan-mobile> [diakses 02 Desember 2017].
- Holzinger, A. 2001. *Biomedical Decision Making: Reasoning and Decision Support*.
- Hwang, C.L. dan Yoon, K., 1981. *Multiple Attribute Decision Making: Methods and Applications*. New York: Springer-Verlag,
- Hwang, C.L. dan Yoon, K., 1995. *Multiple Attribute Decision Making: An Introduction*. Sage Publications, Thousand Oaks, CA.
- Mariani, Tolle, H., Ananta, M. T. 2017. *Pengembangan Aplikasi Respons SMS dan Panggilan Telepon Menggunakan Android Text To Speech dan*

- Proximity Sensor Bagi Pengemudi Mobil*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 1(8), Juni, hal. 688-696.
- Maskut, Maskut. 2014. *Hubungan Antara Iklim Organisasi Dengan Kinerja Karyawan Di Badan Perpustakaan Dan Arsip Sidoarjo*. Bachelor Thesis, UIN Sunan Ampel Surabaya.
- Pakarti A.B., Imrona, Mahmud., dan Hidayati, Hetti. 2014. *Analisis Dan Implementasi Metode Fuzzy AHP dan Topsis Untuk Rekomendasi LPK Pelaksana Proyek Pelatihan (Studi Kasus : Dinas Tenaga Kerja Kota Samarinda)*. e-Proceeding of Engineering : Vol.1, No.1 Desember 2014, hal 565-574.
- Puwanenthiren, P. 2011. *Reward System and its Impact on Employee Motivation in Commercial Bank of Sri Lanka Plc, In Jaffna District*. Global Journal of Management and Business Research, vol. 11(14).
- Rahadi, Dedi Rianto. 2010. *Manajemen Kinerja Sumber Daya Manusia*. Malang: Tunggal Mandiri Publishing.
- Saaty, T.L. 1980. *The Analytical Hierarchy Process*. New York: McGraw-Hill.
- Saaty, T.L. 1988. *Multicriteria Decision Making : The Analytic Hierarchy Process*. Pittsburgh: RWS Publication.
- Santosa, P.I. 2010. *Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 2*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sauro, J. 2013. *10 Things To Know About The System Usability Scale (SUS)*. Tersedia dalam <https://measuringu.com/10-things-sus/> [diakses 28 September 2018]
- Setiawan, Galih N, dkk. 2011. *TOPSIS (Technique for Others Performance Similarity to Ideal Solution)*. Tersedia dalam <http://xa.yimg.com/kq/groups/23555923/1689059880/name/makalah> [diakses pada 04 Januari 2018].
- Siagian, Sondang. 1995. *Teori Motivasi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sonalitha, Elta., Sarosa, Moechammad dan Naba, Agus. 2015. *Pemilihan Pemasok Bahan Mentah pada Restoran Menggunakan Metode Fuzzy Analytical Hierarchy Process*. Jurnal EECCIS Vol. 9, No. 1, Juni 2015, hal 49-54.

- Subakti, I. 2002. *Sistem Penunjang Keputusan*. Tersedia dalam http://www.cs.bham.ac.uk/~mis157/Kuliah/20022_IF1524_DSS/Irfan%20Subakti%20-%202002%20Sistem%20Pendukung%20Keputusan.pdf [diakses pada 04 Januari 2018].
- Usability.gov. 2017. *System Usability Scale (SUS)*. Tersedia dalam: <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html> [diakses 02 Desember 2017].
- Windarto, Agus Perdana. 2017. *Implementasi Metode Topsis dan Saw Dalam Memberikan Reward Pelanggan*. Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer (KLIK) Volume 04, No.01 Februari 2017. 88-101.
- Yuliandono, Tri Y atmoko., Chumaidiyah, Endang dan Aurachman. 2016. *Evaluasi Kinerja Pemasok Gasket Dengan Menggunakan Metode Fahp Dan Topsis Di Ptjm*. Tersedia dalam <http://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/105398/evaluasi-kinerja-pemasok-gasket-dengan-menggunakan-metode-fahp-dan-topkis-di-ptjm.html> [diakses pada 24 April 2018].
- Yusuf, M. Andi., Hutabarat, Polindo Budi., Pibriana, Desi. 2016. *Perbandingan Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode SAW (Simple Additive Weighting) dan AHP (Analytic Hierarchy Process)*. Tersedia dalam <http://eprints.mdp.ac.id/1854/> [diakses pada 29 Oktober 2018].

